BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi sistem adalah tahap penerapan sistem yang akan dilakukan jika sistem disetujui termasuk program yang telah dibuat pada tahap perancangan sistem agar siap untuk dioperasikan. Implementasi Sistem Informasi Koperasi Pondok Pesantren Sukamiskin Bandung dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman borland Delphi 7.0 dengan basis data yang digunakan adalah Microsoft Access 2007. Aplikasi Delphi tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan pada perangkat keras PC (Personal Computer) dengan sistem operasi Microsoft Windows XP.

5.1.1. Batasan Implementasi (optional)

1. Sistem yang akan dibuat hanya membahas masalah Simpanan, Penjualan, dan Pembelian.
2. Sistem yang dibuat hanya untuk mempermudah pekerjaan user maka tiap masing-masing bagian terhubungkan ke suatu server, sebagai suatu pusat dalam pengambilan data.
3. Sistem yang dibuat dalam bagian penjualan hanya untuk penjualan secara kredit, yang pembayarannya harus diangsur/ dicicil.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Pembangunan perangkat lunak ini menggunakan borland Delphi dipilih sebagai perangkat lunak untuk Dekstop. Borland Delphi dipilih sebagai perangkat lunak pembangunan karena menyediakan fasilitas yang memadai. Untuk penggunaan komputer dekstop dan Server. Sementara Microsoft Access digunakan sebagai perangkat lunak dalam pembuatan basis data (database).

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi antara lain :

a. Menggunakan minimal processor Intel Pentium III atau sekelasnya.
b. Menggunakan RAM minimal 128 MB.
c. Tersedianya hard drive untuk media penyimpanan, minimal 400 MB untuk server, diluar basis data.
d. Mouse, keyboard, dan monitor sebagai peralatan antarmuka.
e. Graphic Card minimal 64 MB.

5.1.4. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan Microsoft Access dimana DBMS yang digunakan adalah Microsoft Access.

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka merupakan tahapan dalam memenuhi kebutuhan tiap-tiap bagian (user) dalam berinteraksi dengan komputer. Fasilitas antar muka yang baik sangat membantu pemakai dalam memahami proses yang sedang dilakukan oleh sistem tersebut dan dapat meningkatkan kinerja sistem.

Berikut adalah implementasi antar muka Sistem Informasi Koperasi Pondok Pesantren Sukamiskin Bandung:

1. Implementasi Menu Utama

Implementasi halaman utama dibuat bentuk file dapat dilihat pada tabel dibawah berikut:

Pada form menu utama sistem Koperasi Pondok Pesantren Sukamiskin terdapat beberapa menu pilihan, diantaranya seperti pada tabel 5.1.

Menu	Deskripsi
Login	Menu Login berfungsi untuk menangani user / pengguna program aplikasi untuk menjalankan program aplikasi, yang sesuai dengan bagian pengguna, nama pengguna dan password. Didalam tombol login terdapat admin yang berfungsi sebagai pengelola tiap-tiap bagian. Dan diposisi kan di bagian pendaftaran.
Logout	Menu logout berfungsi untuk me non aktifkan dari program aplikasi.
Keluar	Menu Keluar berfungsi untuk keluar dari program aplikasi.
Daftar	Menu Daftar berfungsi untuk mempermudah user / pengguna program aplikasi dalam menginputkan calon anggota menjadi anggota.
Simpan	Menu Simpan berfungsi untuk mempermudah user/ pengguna dalam menginputkan anggota yang telah menyetorkan simpanan uang nya.
Beli	Menu transaksi berfungsi untuk melakukan transaksi yang

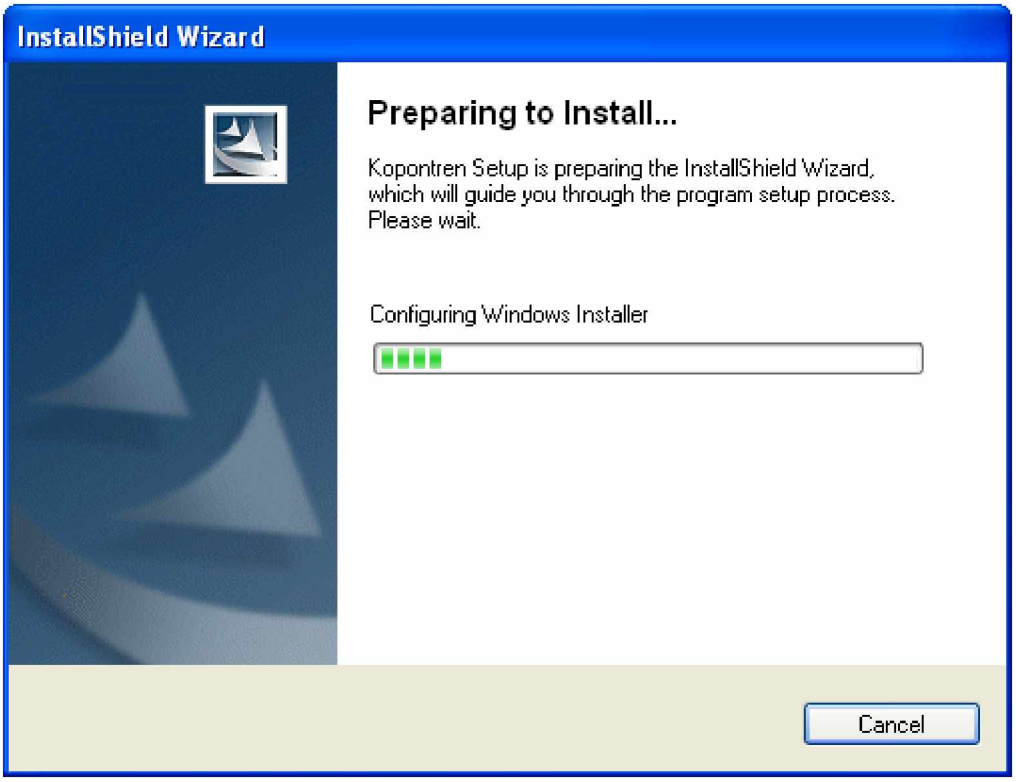
	dilakukan oleh bagian pembelian seperti transaksi pembelian barang-barang untuk kebutuhan koperasi.
Jual	Menu Jual berfungsi untuk melakukan transaksi yang dilakukan oleh bagian penjualan seperti transaksi yang penjualan barang-barang koperasi yang telah dibeli sebumnya oleh bagian pembelian.
Cicilan	Menu Cicilan berfungsi untuk mempermudah user/ pengguna pada bagian cicilan, untuk menangani anggota yang menyicil utang/ setoran barang yang dibelinya, yang sebelumnya dilihat dari data bagian penjualan barang.
Asset	Menu Asset berfungsi untuk mengecek barang-barang yang sebelumnya telah di input kan pada bagian pembelian.
Laporan	Menu Laporan Berfungsi untuk mencetak data-data laporan dari tiap-tiap bagian serta mencetak data-data laporan Sisa Hasil Bagi per Anggota yang kemudian di sahkan oleh ketua.

Tabel 5.1 Implementasi Menu Utama

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Aplikasi Sistem informasi Koperasi Sukamiskin Bandung yang akan digunakan harus terlebih dahulu di install pada komputer, berikut akan dijelaskan mengenai cara penginstalan software pada komputer. Cara penginstalan aplikasi Sistem Informasi Koperasi Sukamiskin Bandung pada umumnya sama seperti penginstalan software-software yang lain. Pertama, double klik file setup.exe

aplikasi Sisetem Informasi Koperasi Sukamiskin Bandung dan beberapa saat kemudian akan muncul tampilan seperti pada Gambar 5.1 dibawah ini.



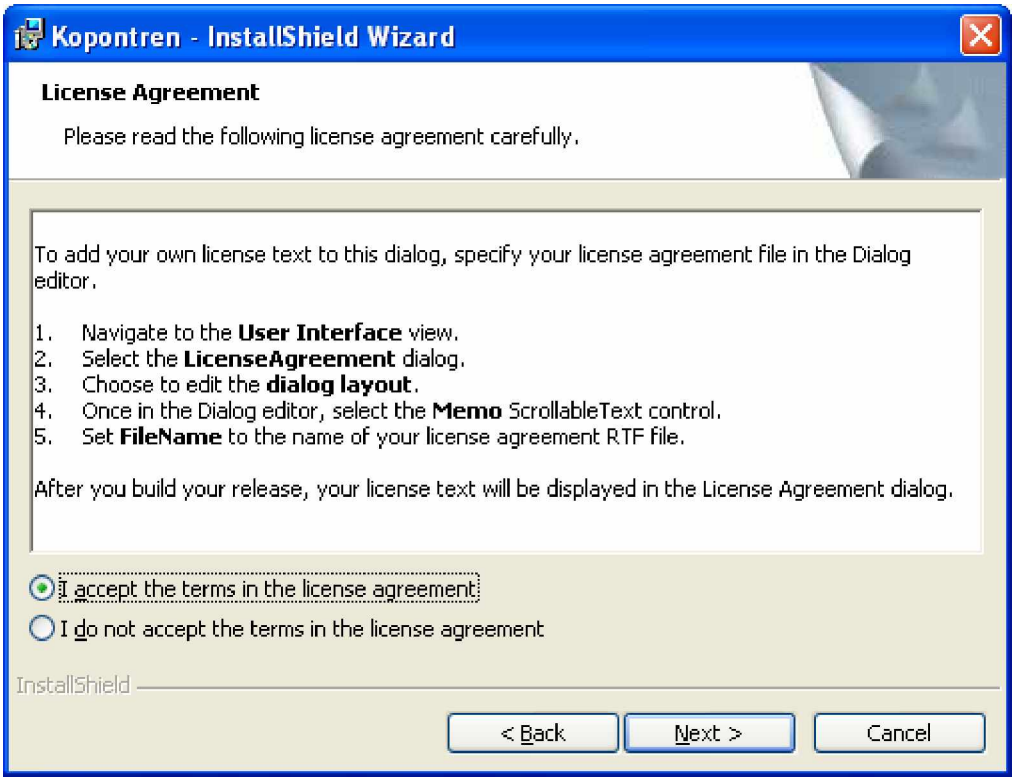
Gambar 5.1 Tampilan Persiapan Instalasi Program

Tunggu beberapa saat, software akan memproses instalasi, setelah itu maka akan muncul tampilan selanjutnya seperti pada Gambar 5.2.



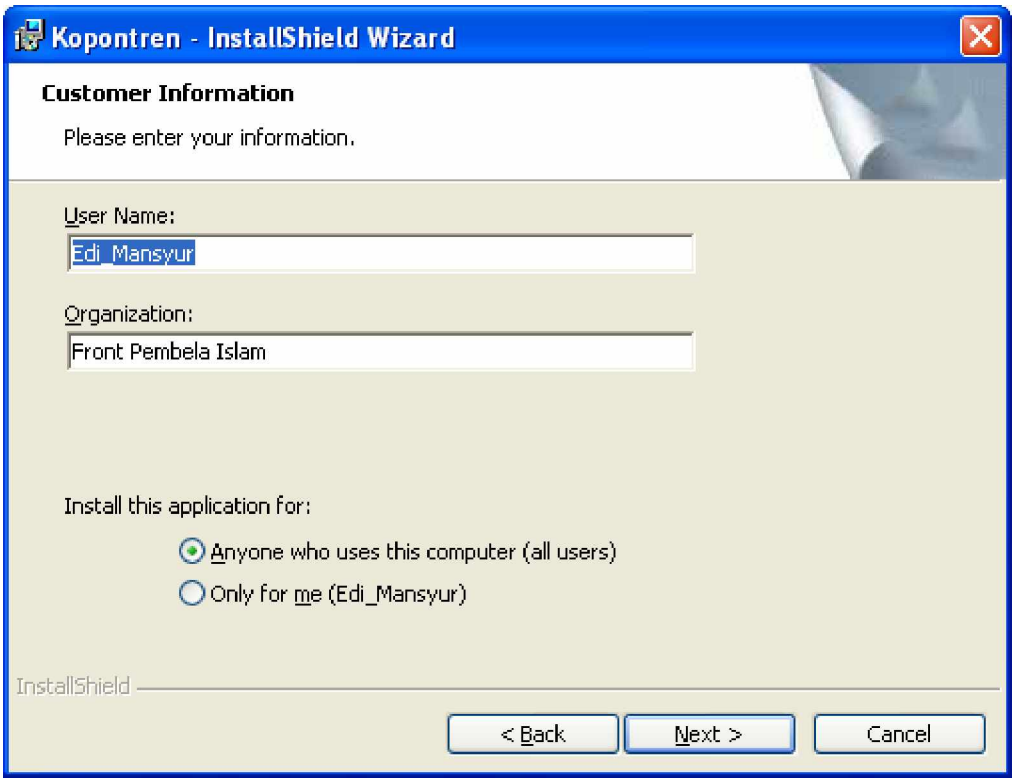
Gambar 5.2 Tampilan Awal Instalasi Program

Instalasi akan dibatalkan jika tombol cancel di klik. Klik tombol next, untuk melanjutkan proses instalasi, kemudian akan muncul tampilan seperti Gambar 5.3.



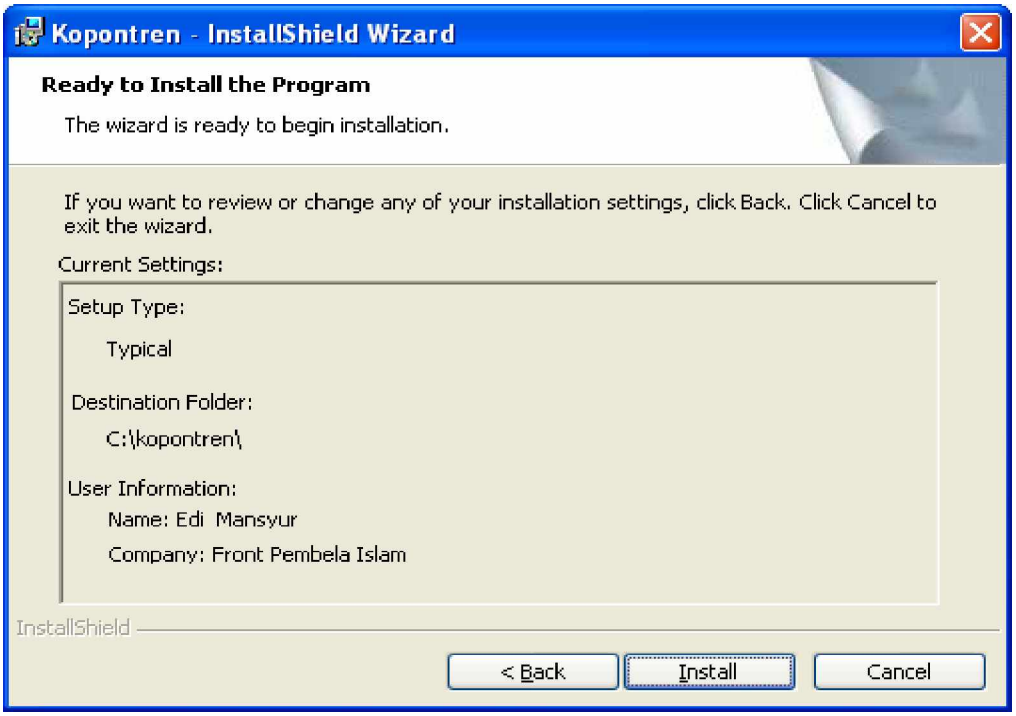
Gambar 5.3 Tampilan Dialog Persetujuan Instalasi

Instalasi program akan dilanjutkan jika user memilih dialog I accept the terms in the license agreement kemudian klik tombol next. Setelah itu akan muncul tampilan informasi costumer sebagai berikut ini, seperti pada Gambar 5.4.



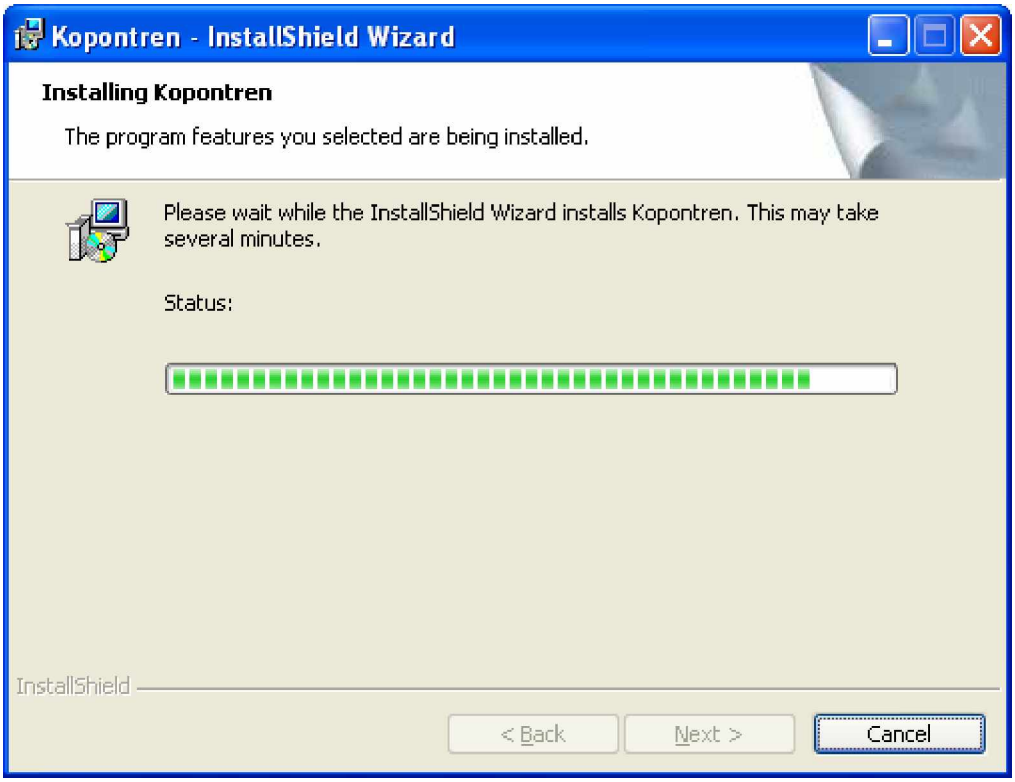
Gambar 5.4 Tampilan Customer Information

Dan jika di klik next akan muncul tampilan sebagai berikut ini :



Gambar 5.5 Tampilan Konfirmasi Instalasi Program

Maka akan tampil proses instalasi program seperti pada Gambar 5.6.



Gambar 5.8 Tampilan Proses Instalasi Program

Jika proses instalasi program sudah selesai, maka akan tampil form pemberitahuan bahwa program telah selesai di instal seperti pada Gambar 5.7.



Gambar 5.7 Tampilan Proses Instalasi Program Selesai

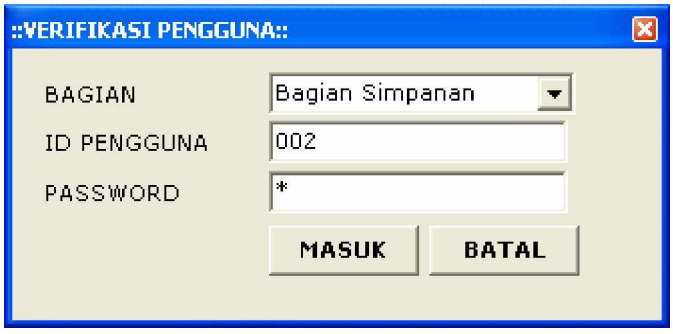
Setelah proses instalasi telah selesai, klik finish maka secara otomatis shortcut icon aplikasi sistem informasi pondok pesantren sukamiskin akan tampil pada desktop window. Kemudian, untuk menjalankan aplikasi Sistem Informasi Sukamiskin ini, double klik icon yang bernama Kopontren Sukamiskin.exe.

5.1.7. Penggunaan Program

Cara penggunaan program dimaksudkan untuk memudahkan user dalam menggunakan program aplikasi sistem informasi Koperasi Sukamiskin Bandung, Cara penggunaannya adalah sebagai berikut :

1. Login Sistem

Login sistem digunakan untuk masuk dalam aplikasi Sistem Informasi Koperasi Sukamiskin Bandung. Setiap pengguna yang akan masuk ke sistem adalah user yang sudah terdaftar sebagai pegawai pada tiap bagian. Dimana setiap pengguna, mempunyai hak akses berbeda sesuai dengan bagian pekerjaannya, untuk masuk kedalam menu utama program setiap pengguna diwajibkan mengisi nama user dan password. Login sistem dapat dilihat pada Gambar 5.12 dibawah ini:



Gambar 5.8 Login Sistem

Yang apabila login berhasil maka akan muncul konfirmasi seperti gambar berikut dibawah ini :



Gambar 5.9 konfirmasi login berhasil

Jika password atau nama user yang dimasukan salah, maka akan muncul peringatan seperti pada Gambar 5.9.



Gambar 5.10 Peringatan Nama User dan Password Salah

3. Menu Utama Program

Menu utama merupakan tampilan setelah proses login berhasil dijalankan, menu utama akan aktif sesuai dengan hak akses masing-masing bagian pekerjaannya, tampilan menu utama program sistem informasi Koperasi Sukamiskin Bandung yaitu : menu utama. Berikut dibawah ini tampilan dari pada menu utama :



Gambar 5.11 Tampilan Menu Utama Program

4. Form Pendaftaran Calon Anggota

Form Pendaftaran Calon Anggota digunakan untuk menginputkan data Anggota yang mendaftar menjadi anggota. Untuk menambah data anggota baru, click Tombol Tambah lalu input kan data calon anggota tersebut dengan lengkap, lalu klik tombol simpan, untuk merubah data anggota tinggal click tombol Edit, adapun tampilan form calon pendaftaran anggota dalam program sistem informasi Koperasi Sukamiskin Bandung yaitu sebagai berikut dibawah ini :



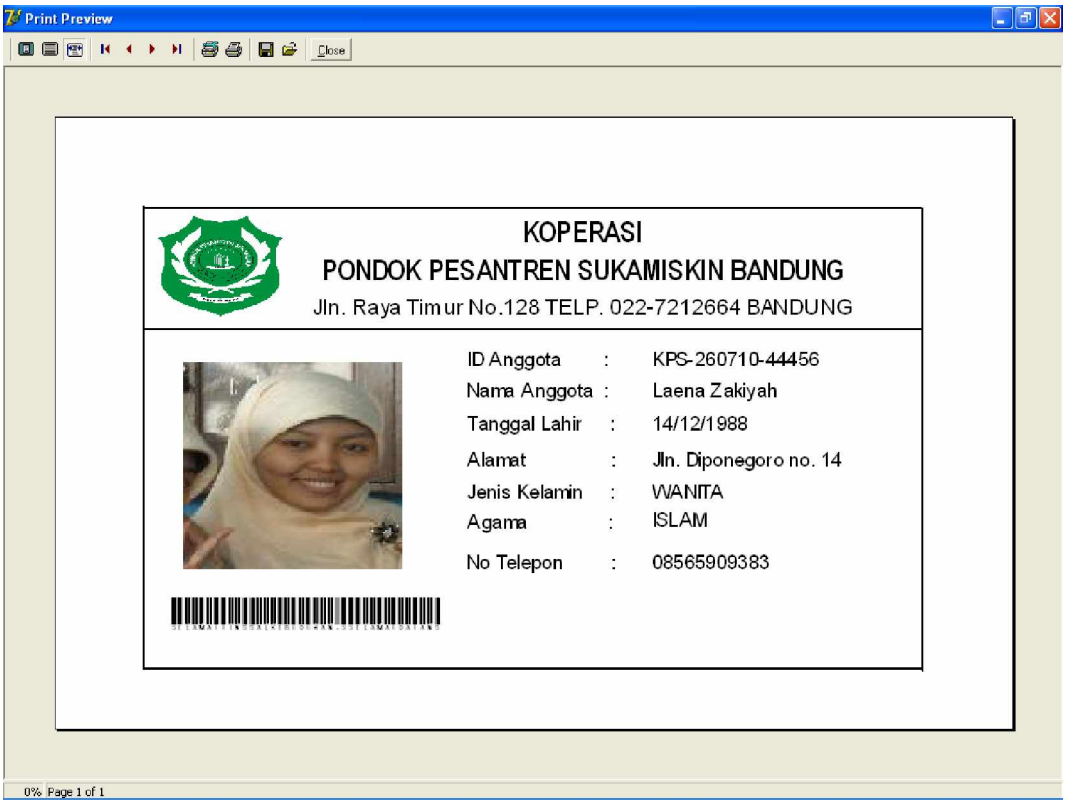
Gambar 5.12 Tampilan Form Pendaftaran Calon Anggota

Setelah form data pendaftaran terisi semua lalu tekan tombol simpan, setelah di tekan tombol tersebut lalu tekan tombol cetak, tobol cetak akan mengeluarkan konfirmasi sebagai berikut ini :



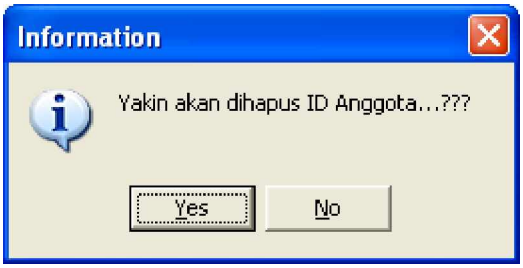
Gambar 5.13 Tampilan Konfirmasi Cetak Data Anggota

Setelah konfirmasi tersebut terisi, secara otomatis akan masuk kedalam form keluaran/ output cetak kartu anggota/ nasabah, yaitu tampilan nya sebagai berikut ini :



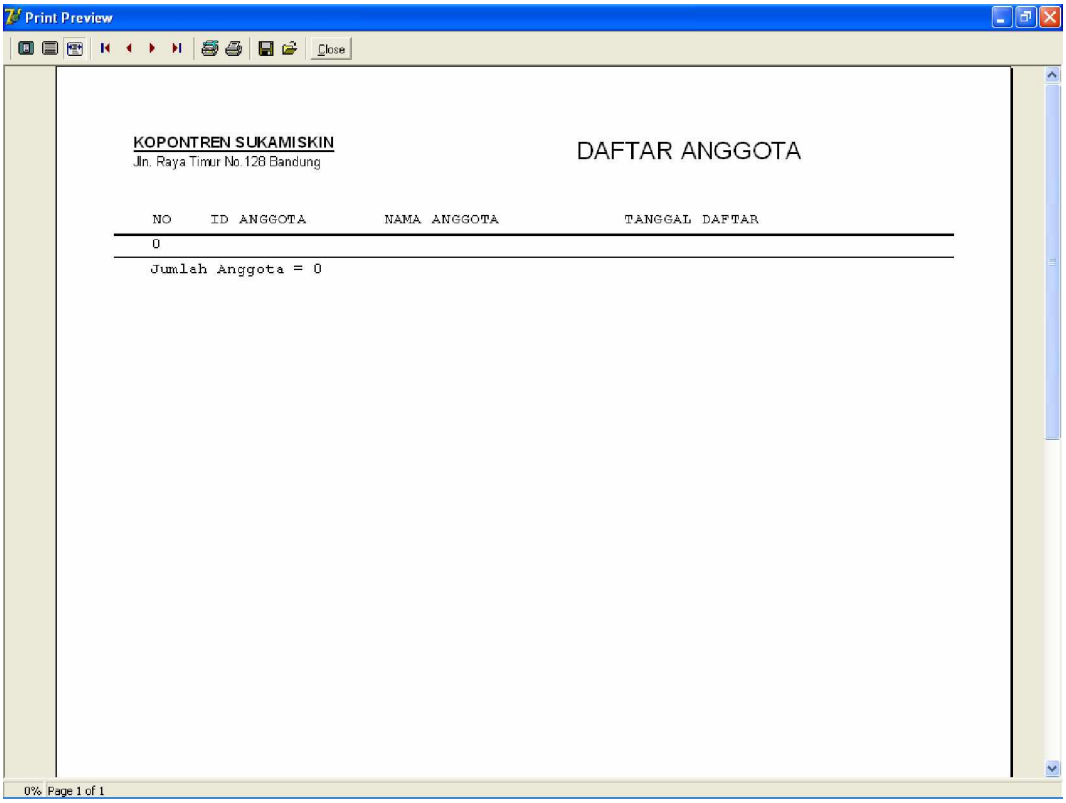
Gambar 5.14 Tampilan Cetak Kartu Anggota

yang apabila menekan tombol hapus maka akan muncul tampilan konfirmasi sebagai berikut dibawah ini :



Gambar 5.15 konfirmasi hapus Anggota

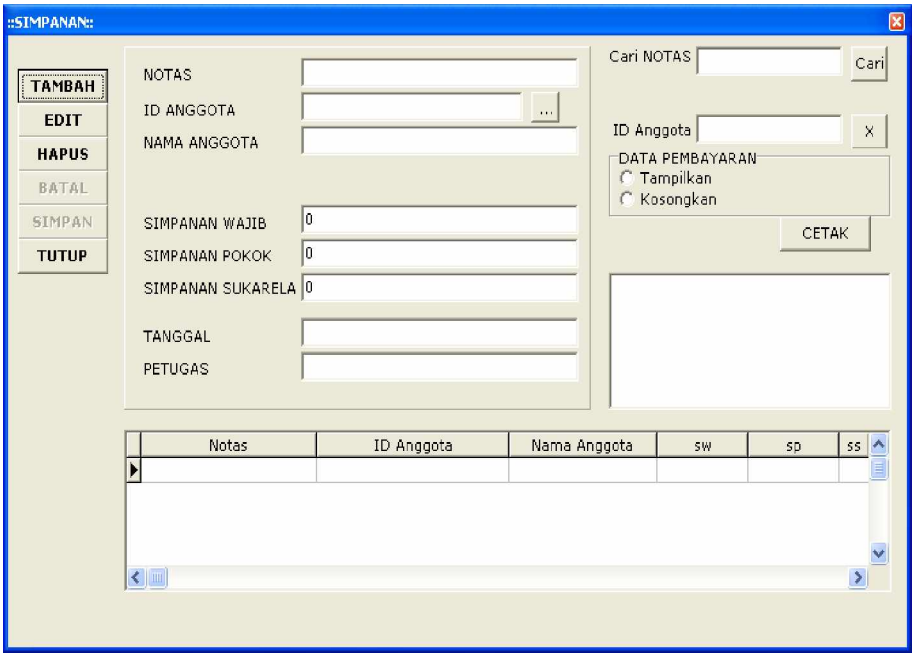
Secara otomatis data anggota yang mendaftar masuk kedalam database dan untuk kemudian akan dibuat laporan daftar anggota, ini merupakan hasil laporan yang sudah dicetak yang kemudian diserahkan kepada ketua untuk di tanda tangani atau di sahkan :



Gambar 5.16 Laporan data Anggota

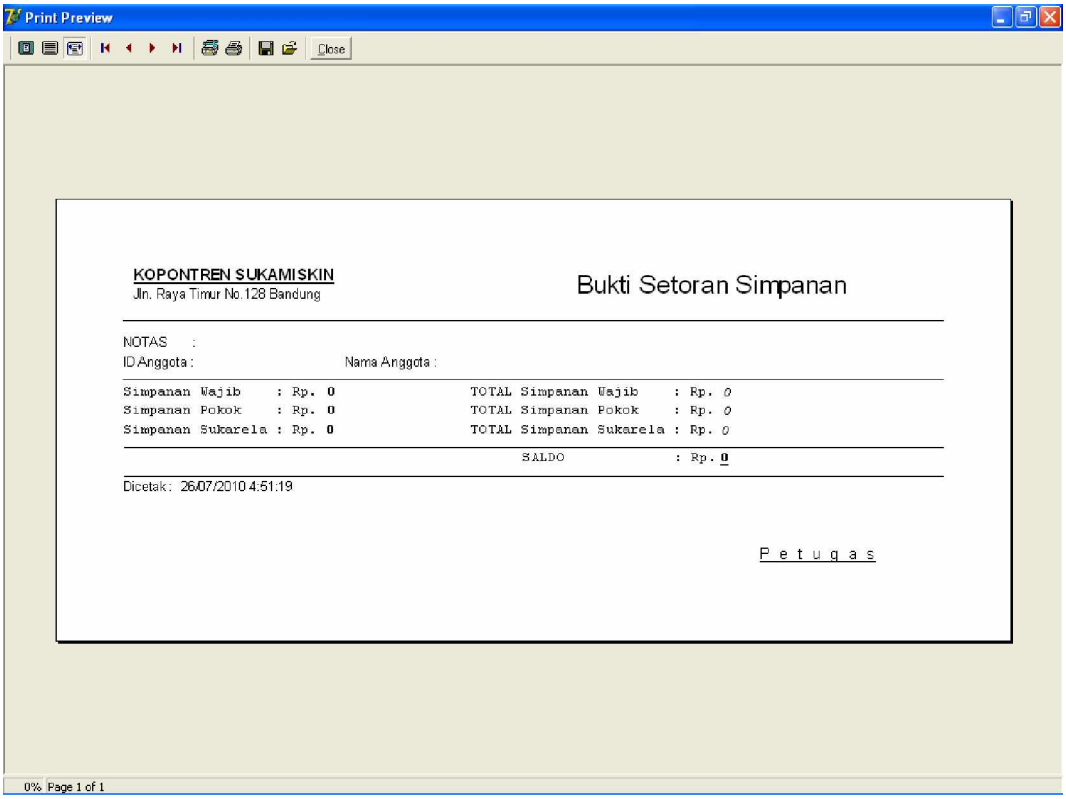
5. Form Simpanan

Form Simpanan digunakan untuk menginputkan data simpanan anggota, serta merubah data simpanan tersebut. Untuk menambah data simpanan cukup tekan tambah simpanan secara otomatis notas simpanan akan muncul. Berikut dibawah ini adalah tampilan dari form simpanan :



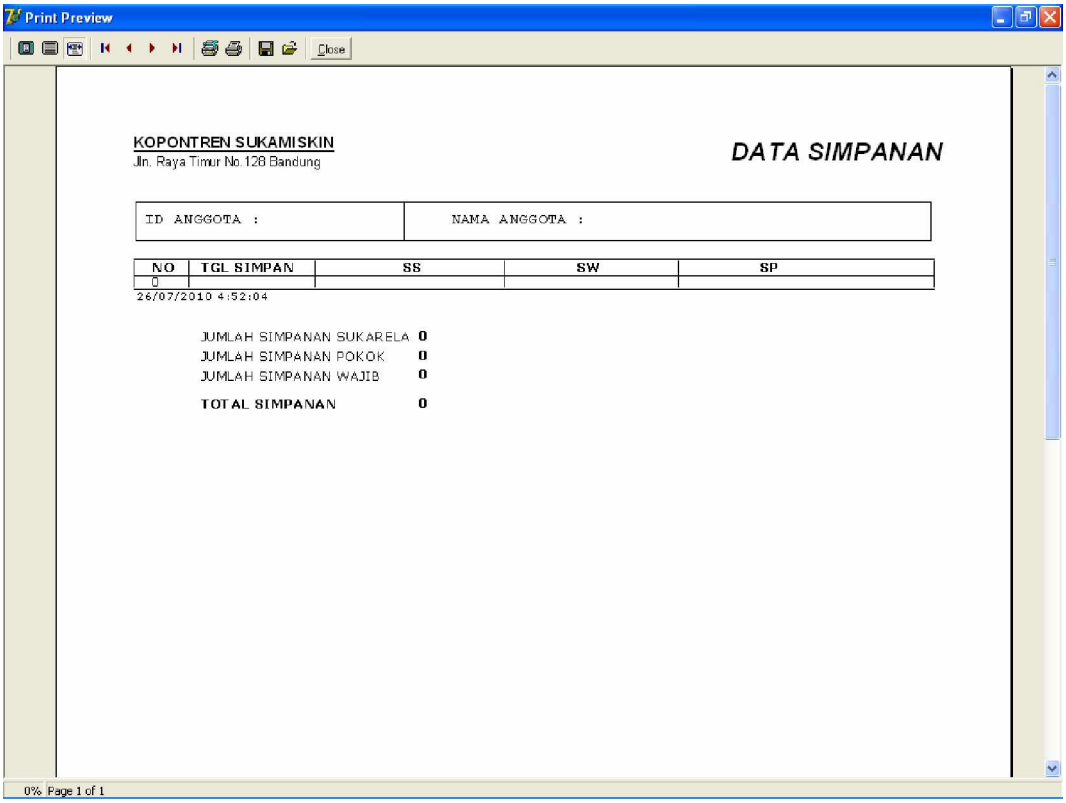
Gambar 5.17 Tampilan Form Simpanan

Yang apabila kita tekan tombol cetak maka akan terlihat tampilan report sebagai berikut ini :



Gambar 5.18 Tampilan cetak report Bukti Setoran Simpanan

Adapun bentuk report data simpanannya adalah sebagai berikut ini :



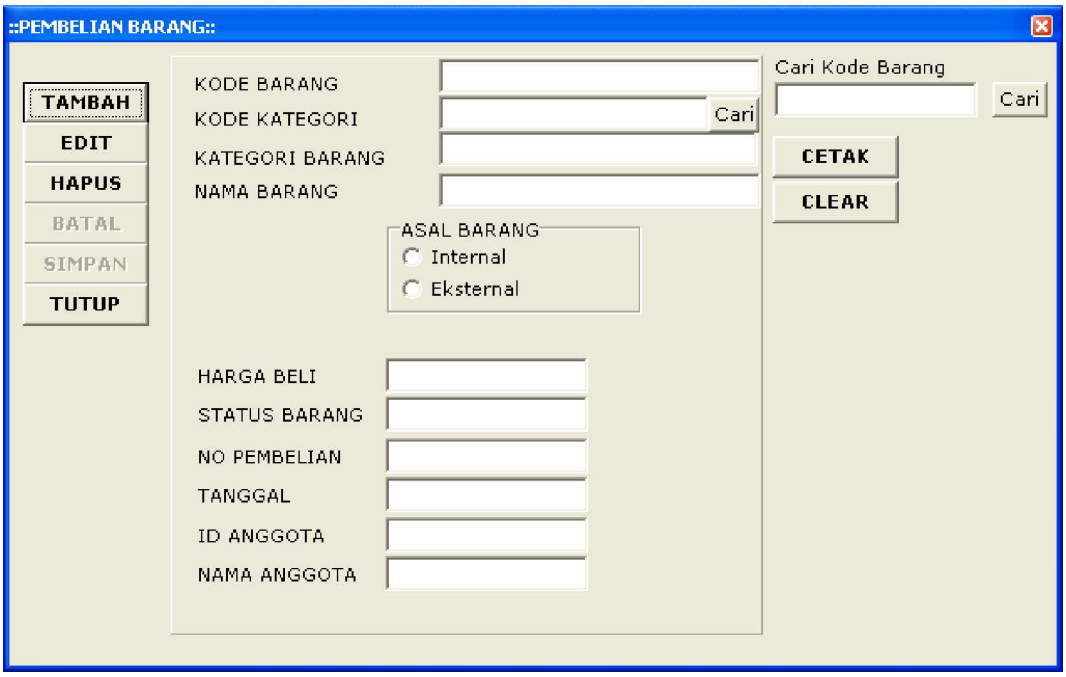
Gambar 5.19 Laporan data simpanan

Laporan data simpanan tersebut akan di sahkan oleh ketua. Yang kmudian dibuat rangkap tiga. Dan akan diarsipkan buat ketua, dan diberikan kepada bagian simpanan dan anggota.

6. Form Pembelian

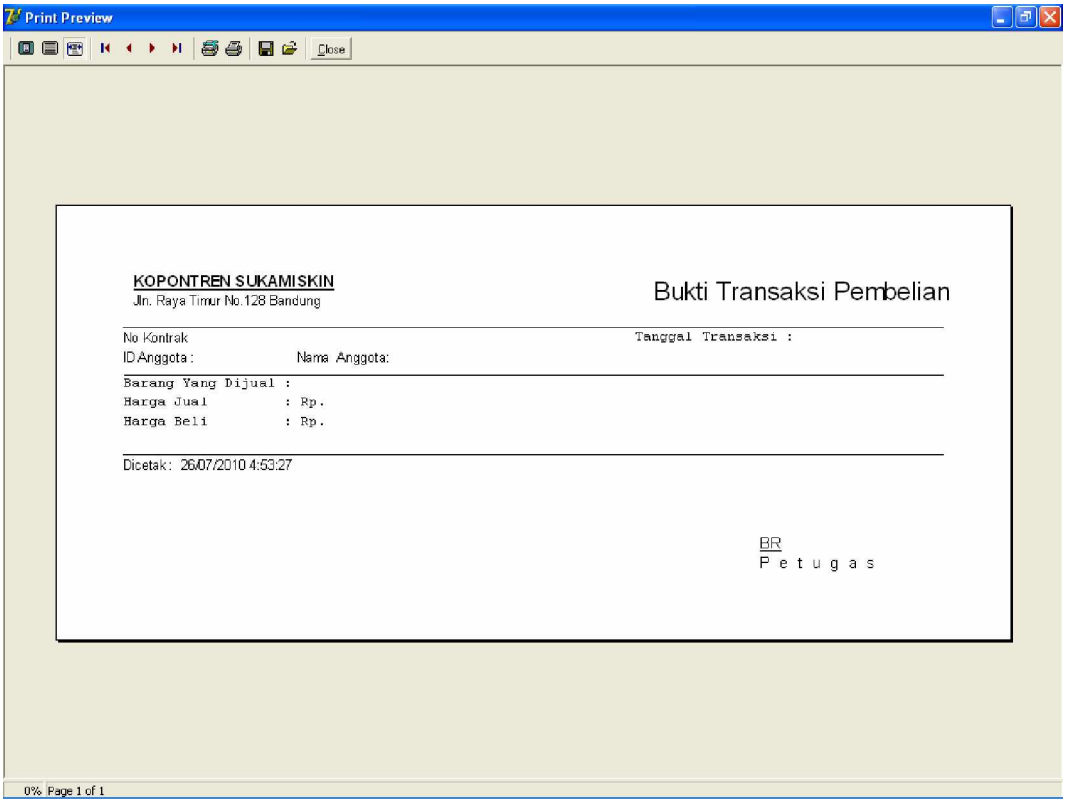
Form Pembelian barang digunakan untuk menginputkan data pembelian yang dilakukan oleh bagian pembelian. Dan adapun fungsi dari masing-tombol adalah tombol tambah digunakan untuk menambah inputan barang, tombol edit digunakan untuk merubah data, tombol hapus digunakan untuk menghapus data yang sudah di inputkan, tombol batal untuk membatalkan data, tombol simpan difungsikan untuk memasukan data yang sudah terinput ke dalam database. Tobol

Cari kode barang difungsikan untuk mencari data pembelian barang baerdasarkan kode barang, Tombol cetak untuk mencetak bukti transaksi pembelian, sedangkan tombol clear untuk membersihkan data dari tampilan form, Dan terakhir tombol tutup di gunakan untuk menutup/ mengakhiri program .



Gambar 5.20 Tampilan Form Pembelian Barang

Dan apabila kita tekan tombol cetak maka akan terlihat tampilan report sebagai berikut ini :

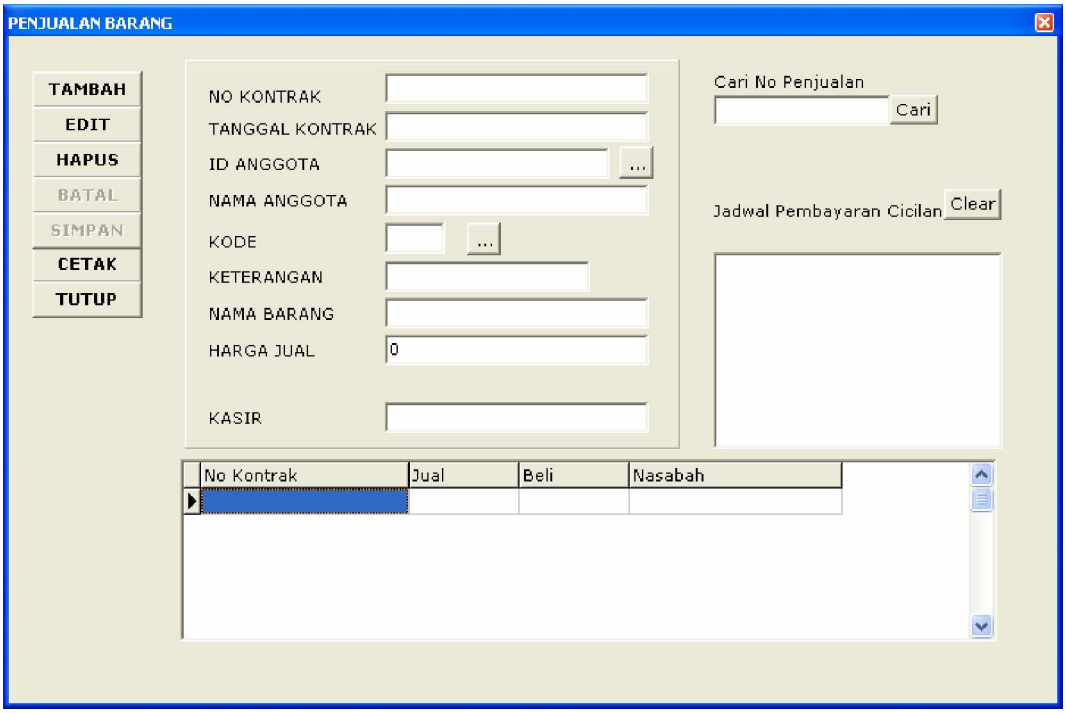


Gambar 5.21 Laporan Cetak Bukti Transaksi Pembelian

6. Form Penjualan

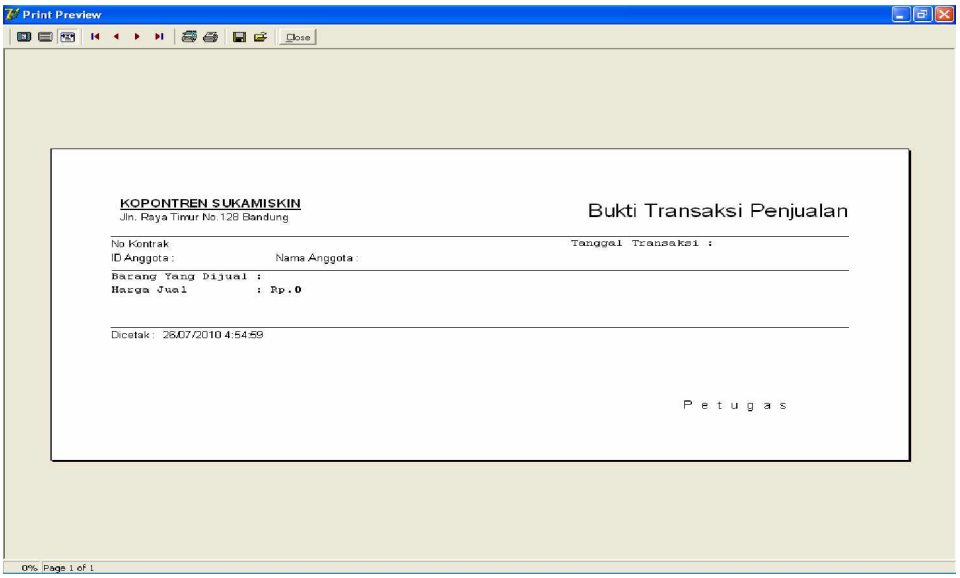
Form Penjualan barang digunakan untuk menginputkan data penjualan yang dilakukan oleh bagian penjualan. Dan adapun fungsi dari masing-tombol adalah tombol tambah digunakan untuk menambah inputan barang, tombol edit digunakan untuk merubah data, tombol hapus digunakan untuk menghapus data yang sudah di inputkan, tombol batal untuk membatalkan data, tombol simpan difungsikan untuk memasukan data yang sudah terinput ke dalam database. Tombol Cari no penjualan difungsikan untuk mencari data penjualan barang berdasarkan no kontrak penjualan, Tombol cetak untuk mencetak bukti transaksi penjualan, sedangkan tombol clear untuk membersihkan data dari tampilan jadwal

pembayaran cicilan, Dan terakhir tombol tutup digunakan untuk menutup/ mengakhiri program.



Gambar 5.22 Tampilan Form Penjualan Barang

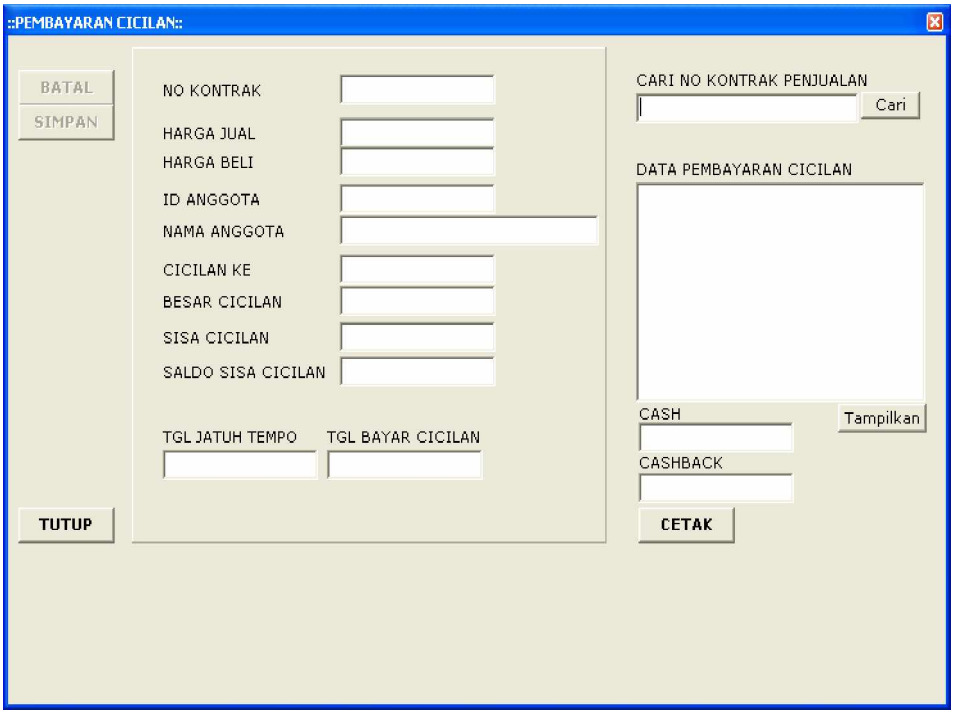
Dan apabila kita tekan tombol cetak maka akan terlihat tampilan report sebagai berikut ini :



Gambar 5.23 Tampilan Cetak Laporan Bukti Transaksi Penjualan

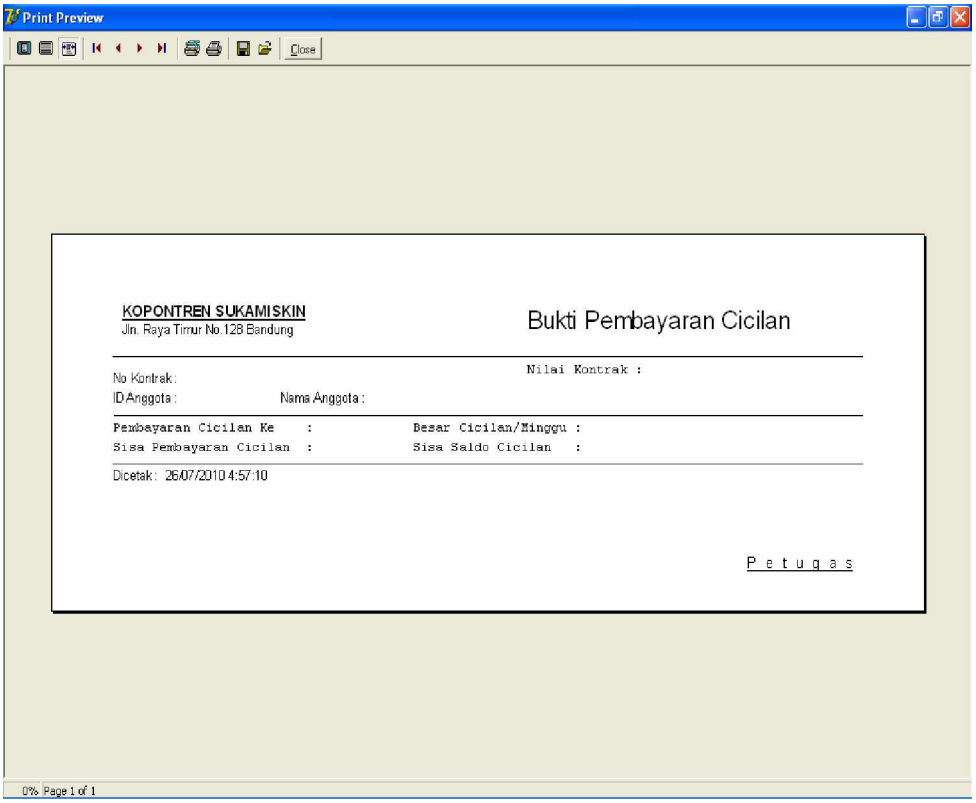
6. Form Pembayaran Cicilan

Form pembayaran cicilan digunakan oleh bagian cicilan untuk menangani pembayaran cicilan dari transaksi penjualan barang. Dan adapun fungsi dari masing-masing tombol adalah sebagai berikut ini yaitu tombol batal digunakan untuk memabatal data yang diinputkan, tombol simpan difungsikan untuk memasukan data yang sudah terinput ke dalam database. Adapun tampilan data pembayaran cicilan yaitu sebagai berikut ini :



Gambar 5.24 Tampilan Form Pembayaran Cicilan

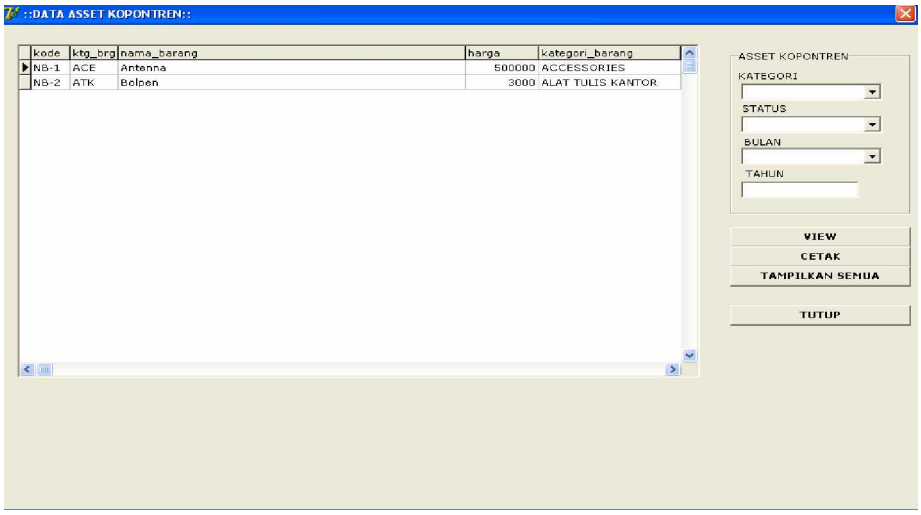
Dan apabila kita tekan tombol cetak maka akan terlihat tampilan report sebagai berikut ini :



Gambar 5.25 Tampilan Cetak Report Bukti Pembayaran Cicilan

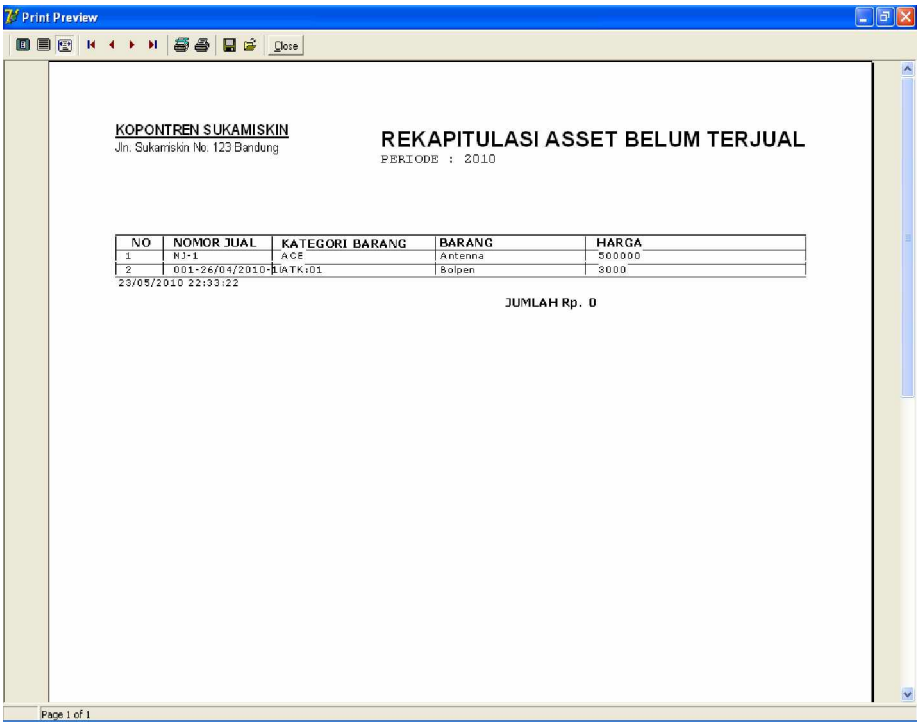
6. Form Data Asset Kopontren

Berikut adalah tampilan data asset kopontren yang merupakan data inputan dari data pembelian barang. Yaitu sebagai berikut ini :



Gambar 5.26 Tampilan Form Data Asset Kopontren

Adapun tampilan report nya adalah sebagai berikut ini :



Gambar 5.27 Laporan Report Rekapitulasi Asset

5.2. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Pengujian perangkat lunak yang penulis bangun menggunakan metode pengujian black box. Pengujian black box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat, tujuannya adalah untuk memperkecil kesalahan pada saat pengembangan dan dengan mudah melakukan perbaikan terhadap kekurangan yang terjadi setelah program selesai dikerjakan.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian untuk Sistem Informasi Koperasi Pondok Pesantren Sukamiskin Bandung yang penulis bangun menggunakan data uji berupa sebuah data dan masukan dari user.

Kelas Uji	Butir Uji
Login Sistem	Pengecekan hak akses User.
Inputan Data Transaksi	Proses pelaksanaan tiap user/ pengguna transaksi Sistem Informasi Pondok Pesantren Sukamiskin Bandung.

Tabel 5.2 Rencana Pengujian

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah hasil pengujian yang telah penulis lakukan:

1. Pengujian Login Sistem

Pengujian login dilakukan hanya untuk pengecekan user yang akan menggunakan sistem, hasil pengujiannya dapat dilihat pada tabel dibawah ini:

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Uji	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Bagian Pengguna : Sesuai dengan bagian pengguna Id Pengguna : Sesuai dengan id Pengguna Password : Sesuai dengan password pengguna Klik Tombol OK	Dapat menampilkan menu utama	Dapat mengisi data login sesuai dengan hak akses user. Tombol login berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.	[y] diterima [ ] ditolak
Bagian pengguna : Sesuai dengan bagian pengguna Id Pengguna : Sesuai dengan id Pengguna Password : Tidak Sesuai dengan password pegawai Klik Tombol OK	Tidak dapat menampilkan menu utama	Mengeluarkan pesan: Maaf, Ada kesalahan dalam pengisian password Tombol login berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak

Bagian pengguna : Tidak Sesuai dengan bagian pengguna Id Pengguna : Sesuai dengan id Pengguna Password : Sesuai dengan password pegawai Klik Tombol OK	Tidak dapat menampilkan menu utama	Mengeluarkan pesan: Maaf, Ada kesalahan dalam pengisian Bagian pengguna Tombol login berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.3 Pengujian Login Sistem

2. Pengujian Proses Input Pendaftaran calon Anggota

Berikut ini adalah hasil pengujian proses input pendaftaran calon anggota yang telah dilakukan, yaitu :

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Uji	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data dengan lengkap dan benar	Dapat mengisi data dengan lengkap dan benar	Data dapat tersimpan dalam database	[y] diterima [ ] ditolak

Klik Tombol Simpan (Menyimpan data)	Data dapat tersimpan dalam database	Tombol Simpan (menyimpan) berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tambah	Dapat memunculkan Id_ Anggota secara Otomatis	Tombol Tambah dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Edit	Dapat merubah data yang akan disimpan	Tombol Edit dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Hapus	Dapat menghapus data yang telah tersimpan kedalam database	Tombol Hapus dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Membatalkan data dan mengkosongkan data	Tombol Batal dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak

Klik Tombol Tutup	Dapat Keluar Dari form Pendaftaran	Tombol Tutup dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Cetak	Akan memunculkan form cetak KA	Tombol Cetak KA dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Cari Id_Anggota	Akan memunculkan data anggota yang dicari	Tombol Cari dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.4 Pengujian Proses Input Pendaftaran calon Nasabah

3. Pengujian Proses Input Simpanan

Berikut ini adalah hasil pengujian input Simpanan yang telah dilakukan, yaitu :

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Uji	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data dengan lengkap dan benar	Dapat mengisi data dengan lengkap dan	Data dapat tersimpan dalam database	[y] diterima [ ] ditolak

	benar		
Klik Tombol Simpan (Menyimpan data)	Data dapat tersimpan dalam database	Tombol Simpan (menyimpan) berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tambah	Dapat memunculkan NOTAS secara Otomatis	Tombol Tambah dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Edit	Dapat merubah data yang akan disimpan	Tombol Edit dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Hapus	Dapat menghapus data yang telah tersimpan kedalam database	Tombol Hapus dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak

Klik Tombol Batal	Membatalkan data dan mengkosongkan data	Tombol Batal dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tutup	Dapat Keluar Dari form Simpanan	Tombol Tutup dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Cetak	Akan memunculkan cetak Bukti Setoran simpanan	Tombol Cetak simpanan dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Cari Notas	Akan memunculkan data anggota yang dicari	Tombol Cari dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.5 Pengujian Proses Input Simpanan

4. Pengujian Proses Input Pembelian

Berikut ini adalah hasil pengujian input Pembelian yang telah dilakukan, yaitu :

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Uji	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data dengan lengkap dan benar	Dapat mengisi data dengan lengkap dan benar	Data dapat tersimpan dalam database	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Simpan (Menyimpan data)	Data dapat tersimpan dalam database	Tombol Simpan (menyimpan) berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tambah	Dapat memunculkan Kode Barang secara Otomatis	Tombol Tambah dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Edit	Dapat merubah data yang akan disimpan	Tombol Edit dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak

Klik Tombol Hapus	Dapat menghapus data yang telah tersimpan kedalam database	Tombol Hapus dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Membatalkan data dan mengkosongkan data	Tombol Batal dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tutup	Dapat Keluar Dari form Pembelian	Tombol Tutup dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Cetak	Akan memunculkan cetak Bukti Transaksi Pembelian	Tombol Cetak Pembelian dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Cari Kode Barang	Akan memunculkan data barang yang dicari	Tombol Cari dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak

Klik Tombol Clear	Dapat membersihkan form Pembelian	Tombol Cari dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.6 Pengujian Proses Input Pembelian

5. Pengujian Proses Input Penjualan

Berikut ini adalah hasil pengujian input Penjualan yang telah dilakukan, yaitu :

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Uji	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data dengan lengkap dan benar	Dapat mengisi data dengan lengkap dan benar	Data dapat tersimpan dalam database	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Simpan (Menyimpan data)	Data dapat tersimpan dalam database	Tombol Simpan (menyimpan) berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tambah	Dapat memunculkan	Tombol Tambah dapat berfungsi	[y] diterima [ ] ditolak

	Kode Penjualan secara Otomatis	sesuai dengan yang diharapkan	
Klik Tombol Edit	Dapat merubah data yang akan disimpan	Tombol Edit dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Hapus	Dapat menghapus data yang telah tersimpan kedalam database	Tombol Hapus dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Batal	Membatalkan data dan mengkosongkan data	Tombol Batal dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tutup	Dapat Keluar Dari form penjualan	Tombol Tutup dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Cetak	Akan memunculkan cetak Bukti	Tombol Cetak Penjualan dapat berfungsi sesuai	[y] diterima [ ] ditolak

	Transaksi Penjualan	dengan yang diharapkan	
Klik Tombol Cari No Penjualan	Akan memunculkan data penjualan yang dicari	Tombol Cari dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Clear	Dapat membersihkan form penjualan	Tombol Cari dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.7 Pengujian Proses Input Penjualan

6. Pengujian Proses Input Pembayaran Cicilan

Berikut ini adalah hasil pengujian input Pembayaran Cicilan yang telah dilakukan, yaitu :

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Uji	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data dengan lengkap dan benar	Dapat mengisi data dengan lengkap dan benar	Data dapat tersimpan dalam database	[y] diterima [ ] ditolak

Klik Tombol Simpan (Menyimpan data)	Data dapat tersimpan dalam database	Tombol Simpan (menyimpan) berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tutup	Dapat Keluar Dari form form cicilan	Tombol Tutup dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Cetak	Akan memunculkan cetak Bukti Pembayaran Cicilan	Tombol Cetak Penjualan dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Cari No Penjualan	Akan memunculkan data penjualan yang dicari	Tombol Cari dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tampilkan	Dapat menampilkan data pembayaran cicilan	Tombol Cari dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak

Tabel 5.8 Pengujian Proses Input Pembayaran Cicilan

7. Pengujian Data Asset Kopontren

Berikut ini adalah hasil pengujian Data Asset Kopontren yang telah dilakukan, yaitu :

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Uji	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik Tombol View (Menampilkan berdasarkan kategori)	Data dapat menampilkan data asset kopontren berdasarkan kategori	Tombol View berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Tutup	Dapat Keluar Dari form data asset kopontren	Tombol Tutup dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Cetak	Akan memunculkan cetak Rekapitulasi Asset	Tombol Cetak data asset dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak

Klik Tombol Tampilan semua	Akan menampilkan semua data asset kopontren	Tombol Tampilkan semua dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[y] diterima [ ] ditolak

5.9 Pengujian Proses Data Asset Kopontren

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sampel diatas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintak dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.